

## Progetto



In un momento di crisi del processo di integrazione europea si avverte con urgenza la necessità di formare e informare nel modo più corretto possibile sull'Unione europea e sulle sue politiche. Puntare sui **giovani delle scuole medie superiori** è in quest'ottica prioritario, perché sono proprio loro i nuovi cittadini europei e su di loro si ripercuoteranno eventuali decisioni sbagliate (frutto di una cattiva informazione) sul futuro dell'Unione.

Con questo obiettivo l'ISPI – in collaborazione con la Provincia di Milano, la Provincia di Pisa, l'Ufficio Scolastico per la Lombardia e con il supporto della Rappresentanza a Milano della Commissione europea, gli Uffici in Italia del Parlamento europeo - hanno realizzato tre edizioni del progetto “L'Europa va a scuola” che hanno coinvolto in totale circa 4.500 studenti. Questa iniziativa ha riscontrato un grande successo – testimoniato dall'entusiasmo mostrato sia dai docenti che dagli studenti – grazie all'utilizzo di strumenti multimediali vicini al mondo dei giovani (Cd-Rom), ad incontri formativi (in cui si dialoga con i giovani con un linguaggio semplice e immediato) e ad una dinamica di gioco premiante e totalmente trasparente (basata sul quiz “**Chi vuol essere europeo**”). Gli studenti della classe vincitrice di ciascuna edizione hanno avuto la possibilità di assistere ad una sessione plenaria del Parlamento europeo a Strasburgo e di dialogare direttamente con alcuni Parlamentari italiani. Sia la Presidenza della Repubblica (mediante un incontro al Quirinale) che la Commissione europea (il Vice Presidente Franco Frattini ha premiato personalmente gli studenti della classe vincitrice) hanno mostrato il proprio apprezzamento nei confronti dell'iniziativa.

A seguito degli ottimi risultati ottenuti con le prime tre edizioni, l'ISPI ha intenzione di promuovere la **IV edizione** dell'iniziativa ampliata ad altre Province italiane da realizzare nel periodo febbraio-maggio 2008.

**Punti di forza** anche di questa nuova edizione saranno:

- ❖ momenti di formazione e dibattito con gli studenti attraverso un linguaggio e strumenti adatti ai giovani.
- ❖ innovativi strumenti multimediali e interattivi come il CD-Rom e il Forum sul sito Web. In particolare il Cd-Rom contiene interviste video a esponenti di primo piano a livello internazionale (Romano Prodi, ex Presidente della Commissione, Nicholas Burns, Undersecretary for Political Affairs dell'attuale Governo USA, Hubert Vedrine, ex Ministro degli esteri francese, e altri nomi di rilievo come Sergio Romano, Luigi Spaventa ecc.). Ogni volta che l'intervistato tocca un argomento specifico, questo compare in una lista e può essere “cliccato” per ottenere informazioni e chiarimenti. Il Cd-Rom contiene anche una ricchissima parte documentale (che permette allo studente di fare sempre chiarezza sui termini usati, in quanto centinaia di termini “tecnici” sono “cliccabili” per ottenere spiegazioni e approfondimenti).

Il Forum, moderato dai ricercatori e dal personale dell'ISPI, permetterà un continuo dialogo tra gli studenti di tutte le scuole partecipanti al progetto (per creare un senso di “comunità”). I docenti e tutti gli studenti avranno inoltre la possibilità di rivolgere

domande e chiedere spiegazioni (sia di tipo “scientifico” che organizzativo) all’ISPI (on-line service).

- ❖ focus sull’attualità comunitaria (sia nel Cd-Rom che negli incontri con gli studenti), con particolare riguardo alla difficile situazione dell’Unione e al ruolo della UE nella competizione economica globale.
- ❖ una modalità di apprendimento “divertente” tramite il gioco a quiz “Chi vuol essere europeo” (ben noto ai giovani perché ripropone nella grafica e nella modalità di gioco il noto programma televisivo “Chi vuol essere milionario” condotto da Gerry Scotti su Canale 5). A ciò si aggiunga un meccanismo premiante degli studenti del tutto trasparente (ovvero senza “commissioni” esterne che valutano gli studenti, ma semplicemente sulla base dei punti conseguiti da ogni classe tramite il gioco).

## ➤ ARTICOLAZIONE DEL PROGETTO

Qui di seguito vengono elencate tutte le iniziative da realizzare nell'ambito del progetto:

- ❖ 1 evento di apertura a Palazzo Clerici (sede dell'ISPI a Milano) alla presenza di Parlamentari europei, dei Presidente (o loro delegati) delle Province coinvolte, e di altre personalità del mondo politico, accademico e dei media in Italia e all'estero.
- ❖ 1 evento di apertura in ciascuna Provincia (alla presenza di personalità politiche italiane ed europee) in cui il progetto verrà presentato agli studenti e ai docenti delle scuole partecipanti.
- ❖ Selezione della classe vincitrice di ogni scuola (utilizzando il gioco "Chi vuol essere europeo", inviato in tempo reale tramite Internet).
- ❖ 1 evento di chiusura in ogni Provincia per selezionare la classe vincitrice provinciale (tra le classi vincitrici di ogni scuola).
- ❖ 1 evento di chiusura da realizzare a Milano al termine del quale verrà selezionata (tra la classi vincitrici di ogni Provincia) la classe vincitrice finale.
- ❖ Assistenza on-line per docenti e studenti per tutta la durata del progetto mediante attivazione di un apposito sito Web (all'interno del sito dell'ISPI) e di un Forum di dialogo moderato dall'ISPI (utilizzabile sia dagli studenti che dai docenti).

## ➤ **DINAMICA DI GIOCO**

Dato l'elevato numero di scuole partecipanti, verranno realizzati i 3 seguenti Step di gioco (con un sistema premiante alla fine di ogni Step, fino a giungere alla identificazione della classe vincitrice finale):

### ❖ **I STEP: SELEZIONE DELLA CLASSE VINCITRICE DI OGNI SCUOLA**

- In tutte le Province l'ISPI selezionerà la classe vincitrice di ogni scuola inviando in tempo reale, tramite Internet, le domande del gioco "Chi vuol essere europeo" alle varie scuole.

**Premio:** gadget della UE (portatelefonini, sveglie, tazze ecc.) agli studenti della classe vincitrice di ogni scuola.

### ❖ **II STEP: SELEZIONE DELLA CLASSE VINCITRICE DI OGNI PROVINCIA**

- Selezione della classe vincitrice della Provincia (tra le classi vincitrici di ogni scuola). L'ISPI si recherà in loco (in spazi messi a disposizione dalle Province o dalle scuole partecipanti) per selezionare la classe vincitrice di ogni Provincia.

**Premio:** lettori Cd-Mp3 ai rappresentanti della classe vincitrice di ogni Provincia.

### ❖ **III STEP: SELEZIONE DELLA CLASSE VINCITRICE FINALE**

- Le classi vincitrici di ogni Provincia verranno riunite a Milano per la selezione della classe vincitrice finale.

**Premio: Viaggio a Strasburgo** per l'intera classe vincitrice per visitare il **Parlamento europeo** e incontrare alcuni parlamentari (a ciascun studente di questa fase sarà comunque assegnato un "Diploma" attestante la sua approfondita conoscenza delle tematiche europee).

## REGOLAMENTO

La quota di partecipazione al progetto per ogni Provincia è pari a 15.000 euro e comprende:

- ❖ 2 incontri preparatori con la singola Provincia (coinvolgendo assessori, funzionari, docenti delle scuole ecc.);
- ❖ aggiornamento dei contenuti del Cd-Rom e loro duplicazione per tutti gli studenti e i docenti coinvolti in ogni Provincia;
- ❖ l'eventuale personalizzazione dei Cd-Rom con informazioni specifiche sulla Provincia partecipante e sulle attività provinciali in campo europeo;
- ❖ un Convegno di apertura del progetto presso la Provincia e un Convegno di chiusura (gli spazi e le attrezzature sono messe a disposizione dalla Provincia);
- ❖ sito Web dedicato al progetto;
- ❖ Forum interattivo per i docenti e gli studenti;
- ❖ partecipazione al gioco a quiz "Chi vuol essere europeo";
- ❖ lettori Mp3 per gli studenti della classe vincitrice a livello provinciale;
- ❖ viaggio a Strasburgo per la classe vincitrice finale (a livello nazionale);
- ❖ premiazione di una rappresentanza della classe vincitrice finale a Roma in occasione della cerimonia ufficiale della "Festa dell'Europa" (eventuale).

➤ **QUADRO SINOTTICO**

